



KETTENSPRAY

Schmier- und Gleitmittel



EIGENSCHAFTEN:

2m Kettenspray ist ein synthetisches und hochaktives Schmier- und Gleitmittel für hochbeanspruchte Kettenantriebe. Auch bei höchster Belastung widersteht es allen Witterungseinflüssen und sichert durch seine extreme Kriechfähigkeit eine Langzeitschmierung selbst in engsten Zwischenräumen. Nach Ablüften des Lösungsmittels, bleibt ein gut haftender Schmierfilm zurück.

Durch die sehr gute Haftfähigkeit, wird 2m Kettenspray auch von schnell drehenden Ketten nicht abgeschleudert.

- » hohe Druckaufnahmefähigkeit
- » sehr guter Korrosionsschutz
- » verdrängt Feuchtigkeit und konserviert
- » kein Abtropfen oder Verschmieren
- » bewirkt einen ruhigen und gedämpften Lauf
- » kein Verharzen, Verkoken und Festbrennen
- » Temperaturbereich: -30°C bis +200°C

ANWENDUNGSGEBIETE:

Der Gebrauch von 2m Kettenspray ermöglicht eine Langzeit-Innen- und -außenschmierung von Rollenketten wie Motorrad-, Fahrrad- oder mehrreihigen Hubstaplerketten sowie Einfach- oder Mehrfachlaschenketten ohne Nachschmiereinrichtung.

Geeignet für:

- » Zahnrad- & Schneckengetriebe
- » Rollen- & Kugellager
- » Ketten- & Drahtseile
- » Lager
- » O-Ringe
- » alle Arten von Gelenken und Kupplungen

ANWENDUNG:

Vor der Anwendung jegliche Fettrückstände mit 2m Bremsenreiniger entfernen. Dose vor Gebrauch intensiv schütteln. Gleitflächen bzw. die nach außen tretende Spalte aus einem Abstand von ca. 20cm ausreichend besprühen, einwirken lassen und evtl. nochmals besprühen. Der entstehende Schaum ist wichtig für die Außenschmierung während darunter das Eindringen erfolgt.

Inbetriebnahme der Ketten: ca. 10 Minuten nach dem Aufsprühen bzw. Ablüften.

ERHÄLTICHE GEBINDE:

400 ml Aerosol

Art.Nr: 100070

Unsere Merkblätter und Druckschriften sollen nach bestem Wissen beraten. Der Inhalt ist jedoch hinsichtlich der Verarbeitung und Anwendung ohne Rechtsverbindlichkeiten, da diese nicht in unserem Einfluss stehen. Änderungen die der Verbesserung oder dem Fortschritt dienen, behalten wir uns vor.

